KDS-8G
KONAMI
ガン サイト
GUN SIGHT™
© KONAMI 1991
遊び方
FAMICOM FAMILY
任天堂 ファミリーコンピュータ™

ガンサイト

GUN SIGHT™

もくじ

ストーリー

西暦２０ＸＸ年
同盟国における緊張した戦局に、新たな局面が展開されようとしていた。
超ハイテクを導入した某国の新兵器が、最前線に投入されるという極秘情報を受け、情報局と軍当局の合意の元に特務部隊が編成され、事態の悪化の阻止に全力を挙げることになった。
本作戦においては、その機動性が重視され、標準以上の火力を兼ね備えた戦闘ヘリが導入された。又、パイロットには、白兵戦のエキスパートが選出されることになったのである。その使命は、敵の基地内に潜入している工作員と協力し、随所に配備された敵の新型兵器の情報収集、並びに破壊であった。
そして作戦はいよいよ実行されることになり、この過酷な任務がキミに言い渡されたのだ。
幸運を祈る!!

遊び方

★キミの任務は敵の基地に潜入し、新兵器の情報を収集、破壊することである。

★まず最初の任務が下される。キミは、ただちに戦闘ヘリコプターに乗り込み出撃せよ！武器はバルカン砲、ミサイル、オプションが搭載されている。ミサイルとオプションは状況に応じて選択せよ。

★目的の敵基地に到着するまでにも、敵はあらゆる攻撃を仕掛けてくる。レーダーで敵の動きをよみとり、障害物を回避しながら対戦せよ。

★飛行中に燃料が無くなると墜落し、自滅してしまう。早めに味方の補給所に着陸し、燃料補給をすること！　武器の補充もできる。

★フライトシューティングモードの中には、敵基地に接近すると敵の新型兵器（中ボス）が出現し、一騎打ちの戦いになる時がある。倒さなければ、敵基地に着陸する

ことはできない。

★敵基地では、はげしい銃撃戦が待っている。キミの武器はハンドガンだ。内部の入口付近を護っている敵をすべて倒し、内部に潜入せよ。

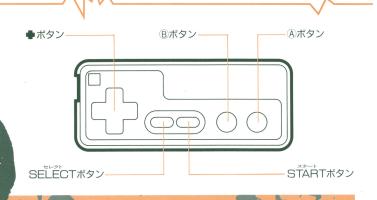
★基地内部は迷路になっていて、各所に射撃兵や罠が待ち受けている。キミは敵の攻撃をかわしながら、任務を遂行するためのアイテムを探し出すのだ。アイテムを取ると体力が回復したり、弾丸の補給ができる。又、迷路内には、あるアイテムを手に入れなければ進めない所もあるので、潜んでいる味方の工作員と接触して、情報をつかむのだ!!

★最初のプレイヤー設定数は３で、スコアが10万点毎に１ＵＰ。敵の攻撃や障害物に当ってダメージを受けたり、燃料切れなどになると１アウト。プレイヤーがすべてアウトになるとゲームオーバーだ。

コントローラーの操作方法について

ゲームは大きく分けて5つのモードがあります。
操作方法は各モード説明をご覧ください。

- プレイ設定モード
- 3Dフライトシューティングモード
- ランディングモード
- ガンシューティングモード
- 3D迷路モード

✚ボタン
Ⓑボタン
Ⓐボタン
セレクト
SELECTボタン
スタート
STARTボタン

プレイ設定モード

●タイトル画面

✚ボタン↑↓かSELECTボタンで、GAME START か OPTION かを選び、STARTボタンで決定します。OPTIONでは次の設定ができます。✚ボタン↑↓かSELECTボタンでカーソルを動かし、Ⓐボタンか Ⓑボタンで選択します。

❶SOUND(ゲーム中のBGM) ……ONで入り、OFFで消します。

❷MODE(フライトシューティングモードでの✚ボタン↑↓の操作方法)

……NORMAL　✚ボタン↑で機首が上がり、✚ボタン↓で下がります。

……REVERSE ✚ボタン↑で機首が下がり、✚ボタン↓で上がります。

③INPUT(ガンシューティングモードの操作手段)

……CONTROL PAD コントローラーを使用。

……GUN SYSTEM　ガンシステムを使用。(迷路モードではガンシステムとコントローラーを併用します。)

④PASS WORD(パスワードを入力します。)

設定が終了するとSTARTボタンでタイトル画面に戻ります。
タイトル画面でGAME STARTを選びSTARTボタンを押すとゲームスタートです。

●武器セレクト画面

まず任務についてのメッセージがあり、出撃の準備をします。メッセージ画面はⒷボタンを押し続けると表示速度が速くなり、Ⓐボタンで送れます。
戦闘ヘリコプターに搭載できる武器は限りがあるので、ミサイルとオプションはそれぞれ1種類ずつ選びます。✚ボタン⬆⬇かSELECTボタンで選択し、Ⓐボタンで決定します。武器の選択が終わると戦闘開始です。

バルカン砲	ミサイルに比べると威力は小さいが、弾数制限は無し

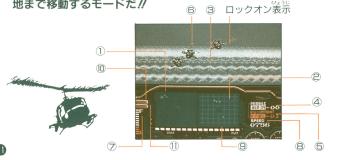
ミサイル

AGM-114A HELLFIRE	弾数40発	照準範囲は狭く、威力も小さい
AIM-9N/P SIDE WINDER	弾数20発	照準範囲、威力とも並
AAM-71S SUN DOWNER	弾数10発	照準範囲は広く、威力も大きい

オプション

予備燃料タンク **EXTRA FUEL**	燃料をMAX(満タン状態)まで回復させる 搭載数1
広域地上攻撃爆弾 **GROUND BOMBS**	広範囲の地上の敵を倒せる 搭載数5
チャフ **CHAFF ACTIVATED**	一定時間敵のミサイルが当たらなくなる 搭載数10

3D(スリーディー)フライトシューティングモード

戦闘(せんとう)ヘリコプターに乗(の)り込(こ)んで、向(む)かって来(く)る敵(てき)と対戦(たいせん)しながら、目的地(もくてきち)まで移動(いどう)するモードだ!!

①広範囲レーダー
②レーダー
③バルカン照準
④ミサイル残量
⑤オプション残量
⑥ミサイルロックオン範囲
⑦燃料計
⑧スピードメーター
⑨ダメージメーター
⑩デンジャーランプ
⑪ロックドオンランプ

❶広範囲レーダー……現在の自機位置は、敵基地は○、味方の補給所は＋で、表示される。自機の操作は✚ボタン↑↓で機首の上下、✚ボタン←→で左右旋回。スピード調整はⒶボタンを押し続けると減速。 敵の攻撃や障害物を回避しながら目的地に向おう。

②**レーダー**…… 自機は△、敵は大きい点、敵のミサイルは小さい点で表示される。このレーダーで敵の動きを知ることができる。

③**バルカン照準**…… Ⓑボタンを押すと、この照準の位置に、バルカン砲を発射できる。押し続けると連射になる。

④**ミサイル残量**…… ミサイルはⒷボタンを素早く2回押すと発射される。ミサイルは味方の補給所で補給したり、積み替えたりできる。

⑤**オプション残量**…… オプションを使用する時はⒷボタンを素早く2回押す。オプションとミサイルはSELECTボタンで切り替え、白く表示されている方を使用できる。

⑥ミサイルロックオン範囲……この範囲内に照準が合うとロックオンして矢印が表示される。素早くミサイルを発射すると自動追尾で撃破できる。

⑦燃料計……燃料の残量を表示。Fが満タンの状態で、燃料が無くなると1アウト。

⑧スピードメーター……Ⓐボタンを押すと減速。スピードメーターが0で空中静止。

⑨ダメージメーター……自機のダメージ度を表示。ダメージを受けると減っていき、0になると1アウト。

⑩デンジャーランプ……後方に敵がいる時に点滅して警告する。

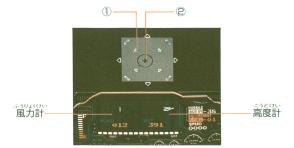
⑪ロックドオンランプ……敵の射程距離に自機が入った時に点滅して警告する。

ランディングモード

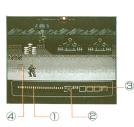
戦闘ヘリコプターを味方の補給所や、敵基地に着陸させるモードだ!!

①
②

風力計

高度計

戦闘ヘリコプターがヘリポートに近づくと画面にメッセージが入り、着陸地点の真上を通過すると、ランディング(着陸)モードに入る。
自機の位置は①、着陸地点は②で表示され、①の枠内に②が入るように、✚ボタン⬆⬇⬅➡で調節し、Ⓐボタンで高度調節(押すと上昇、離すと下降)をしながら着陸をする。
着陸中の風向きと風力によって着陸の難度は変化する。①と②の位置が大きくずれた時は、◁△▷▽が点滅した方向に✚ボタンを操作する。味方の補給所で着陸に成功すると、燃料が補給され、修理が受けられる。又、ミサイルやオプションの補充や積み直しもできる。着陸に失敗しても1アウトにはならず、燃料が続く限り何度でもトライできる。

ガンシューティングモード

敵基地に着陸が成功しても、基地内部の入口にたどりつくには、激しい銃撃戦を突破しなくてはならない!!

❶ダメージメーター…… プレイヤーのダメージ度を表示。ダメージを受けると減っていき、0になると1アウト。

❷残弾数…… ハンドガンの残り弾数。アイテムを取ると99発まで増やせる。

❸アイテム表示…… 現在持っているアイテムを表示。アイテムは箱の中に入っており、ハンドガンで撃つと中身が現われ、もう一度撃つと取得できる。

④ハンドガン照準…… ハンドガンは✚ボタン⬆⬇⬅➡で照準を合わせ、Ⓑボタンで引金を引く。 ガンシステムを使用時は照準は出ない。

㊟ガンシステムを使用する時は、ガンの接続コネクタをファミコン本体のエキスパンドコネクタに挿入し、タイトル画面のOPTIONでINPUT ➔ GUN SYSTEMに設定する。詳しい内容はガンシステムの取扱説明書をお読みください。

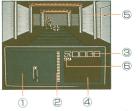
★アイテム

ライフが全回復する。

残弾数が最大数まで増える。

※他にもプレイヤーの味方になるアイテムが隠されているぞ。

3D迷路モード

いよいよ敵基地内部へ進入だ!! 内部は迷路になっていて、所々に敵兵や罠が待ちかまえている。慎重に進もう。

❶マップ表示…… 現在のプレイヤーの位置が⇧で表示され、矢印の方向がプレイヤーの向いている方向。✚ボタン←→で方向転換し、✚ボタン⬆で前進する。迷路内のドアはⒶボタンで開ける。ガンシューティングのシーンでは、Ⓐボタンを連打すると前の部屋に戻れる。プレイヤーの通った後はマッピングされ、目的を果たしたら入口まで戻り、退散。

❷ダメージメーター……プレイヤーのダメージ度を表示。ダメージを受けると減っ

ていき、0になると1アウト。

❸アイテム表示…… 迷路内には所々にアイテムが隠されており、取得することによってライフの回復や、ハンドガン、弾薬の補充などができる。又、任務を遂行するのに必要なアイテムもある。

❹メッセージ及びカウント…… 状況に応じたメッセージや、タイムカウントなどを表示。

❺敵基地内部…… プレイヤーの見ている方向が表示される。ガンシューティングのシーンになると敵が出現し、プレイヤーのハンドガンの照準も表示される。照準は✚ボタン⬆⬇⬅➡で合わせ、Ⓑボタンで引金を引く。(ただし、ガンシステムを使用している時は照準は表示されない。)

❻残弾数……プレイヤーのハンドガンの残弾数。弾が無いときにガンシューティングのシーンに出くわした時も、Ⓐボタンを連打すると前の部屋に戻れる。

プレイヤー紹介

白兵戦の
エキスパートであり
特務部隊の切札でもある。
ただ一人、重要な任務を請け負い
与えられた使命を果たすため
戦闘ヘリコプターに乗り込み敵地へと赴く。

敵キャラ紹介

プレイヤーの任務を遂行させまいと向かってくる敵達。
その、ほんの一部を紹介しよう。

戦闘ヘリ(リンクスタイプ)
プレイヤーに向って直進してきたり、追い抜いて行ったりする。マシンガンを撃ってくる。

戦闘ヘリ(ハインドタイプ)
回り込んで来てミサイルを撃ってくる。
プレイヤーの後ろにつくこともある。

空中機雷

空中に多数散布されている浮遊機雷。触れると一発アウトで、破壊することはできない。

その他、自然の障害物は回避し、所々に設けられた障害壁は衝突する前に、空中静止し破壊する。

爆撃機(バックファイヤータイプ)

プレイヤーの頭上を通過し、爆弾を落として行く。

マシンガン兵

マシンガンで攻撃してくる。走ってくる奴や、窓から飛び出して来る奴など、至る所に出現する。

手榴弾兵

手榴弾を次々と投げつけてくる。手榴弾は撃ち落とすことができる。

コマンドー野郎

画面の手前に現われて攻撃してくる。

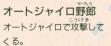
ナイフ男

プレイヤーの手前にいきなり現われて、ナイフでぐさぐさと刺しにくる。

パラシュート兵

空から降下しつつ攻撃してくる。

オートジャイロ野郎

オートジャイロで攻撃してくる。

戦車

移動はしないが強力な砲撃をしてくる。

ヘリ

倉庫のシャッターが開いて中から出てきてバルカン砲で攻撃してくる。

戦車(T-80タイプ)

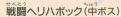
地上を走行し、主砲を撃ってくる。

セキュリティーシステム

迷路の天井から突然伸びて攻撃してくるマシンガン。

高速ジープ

地上を走行し、マシンガンを撃ってくる。

戦闘ヘリハボック(中ボス)

多数のミサイル、バルカン砲で攻撃してくる。撃墜するには、左右のミサイルポッドと下部のバルカン砲を破壊した後、ローターを破壊する。

多砲台戦車グスタフ(中ボス)

左右に移動しながら攻撃してくる。全ての砲台、銃座を破壊し開閉する中央ミサイル口を破壊すれば大破する。

ステルス爆撃機(中ボス)

ミサイル攻撃したり、空中機雷をばらまく。全てのエンジンを破壊すれば撃墜できる。

コンティニューについて

ゲーム途中でGAME OVERになった時、そのまま続けてプレイする場合はCONTINUE、ゲームを終わらせる時はENDを✚ボタン⬆⬇で選び、STARTボタンを押します。コンティニューは3回までで、プレイヤーがアウトになった所から、ゲームスタートできます。

パスワードについて

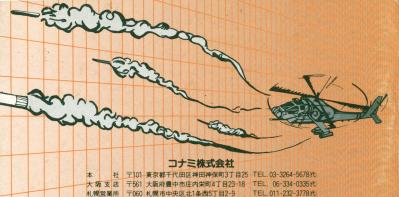
ステージクリア時にパスワード(4文字)が表示されます。
このパスワードを、ゲームの再開時にタイトル画面でOPTION→PASS WORDを選択し入力すると、ステージクリアした次のステージの最初から、プレイすることができます。

パスワードの入力手順

タイトル画面でOPTIONを選び、カーソルをPASS WORDに合わせてⒶボタンを押すと、パスワード入力状態になりますので、左から1文字ずつ入力してください。✚ボタン⬆⬇で文字の選択、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンでキャンセルです。入力した文字が正しければタイトル画面に戻り、STARTボタンでゲームスタート、間違っていれば、最初から入力し直しとなります。

使用上の注意

1. カセットを交換する時は、かならず電源を切ってください。
2. むやみに電源スイッチをON、OFF、しないでください。
3. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対カセットを分解しないでください。
4. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
6. 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。(※スクリーン投影方式のテレビ)
9. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

● シャープのC1ではご使用になれません。

コナミ株式会社

本　　社	〒101	東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL.03-3264-5678(代)
大阪支店	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18	TEL. 06-334-0335(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL.011-232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL.092-715-2367(代)